public void mostrarResultado() {

1

double lado1, lado2, lado3;

2

3

4

if (lado1ok && lado2ok && lado3ok) {

lado1 = Double.valueOf(textLado1.getText().replace(',', '.'));

5

lado2 = Double.valueOf(textLado2.getText().replace(',', '.'));

lado3 = Double.valueOf(textLado3.getText().replace(',', '.'));

// Es triangulo

6

8

7

if (lado1 + lado2 > lado3 && lado1 + lado3 > lado2 && lado2 + lado3 > lado1) {

9

labelResultado.setForeground(Color.GREEN);

10

11

if (lado1 == lado2 && lado1 == lado3)

12

labelResultado.setText("Es un triángulo equilátero");

15

14

13

else if (lado1 == lado2 || lado1 == lado3 || lado2 == lado3)

16

labelResultado.setText("Es un triángulo isósceles");

18

19

17

else if (lado1 != lado2 && lado1 != lado3 && lado2 != lado3)

20

labelResultado.setText("Es un triángulo escaleno");

21

return;

}

}

labelResultado.setForeground(Color.RED);

22

labelResultado.setText("No es un triángulo");

}

}

La complejidad ciclomática según el algoritmo de McCabe es de 15.

Por lo tanto, deberán realizarse un mínimo de 15 pruebas para poder probar el programa.

FIN

22

21

20

12

16

15

19

18

17

14

13

11

10

9

8

7

6

5

4

3

2

1